

BRAIN24 / BRAIN_MBE

Für den Zugriff auf die Programmierung:

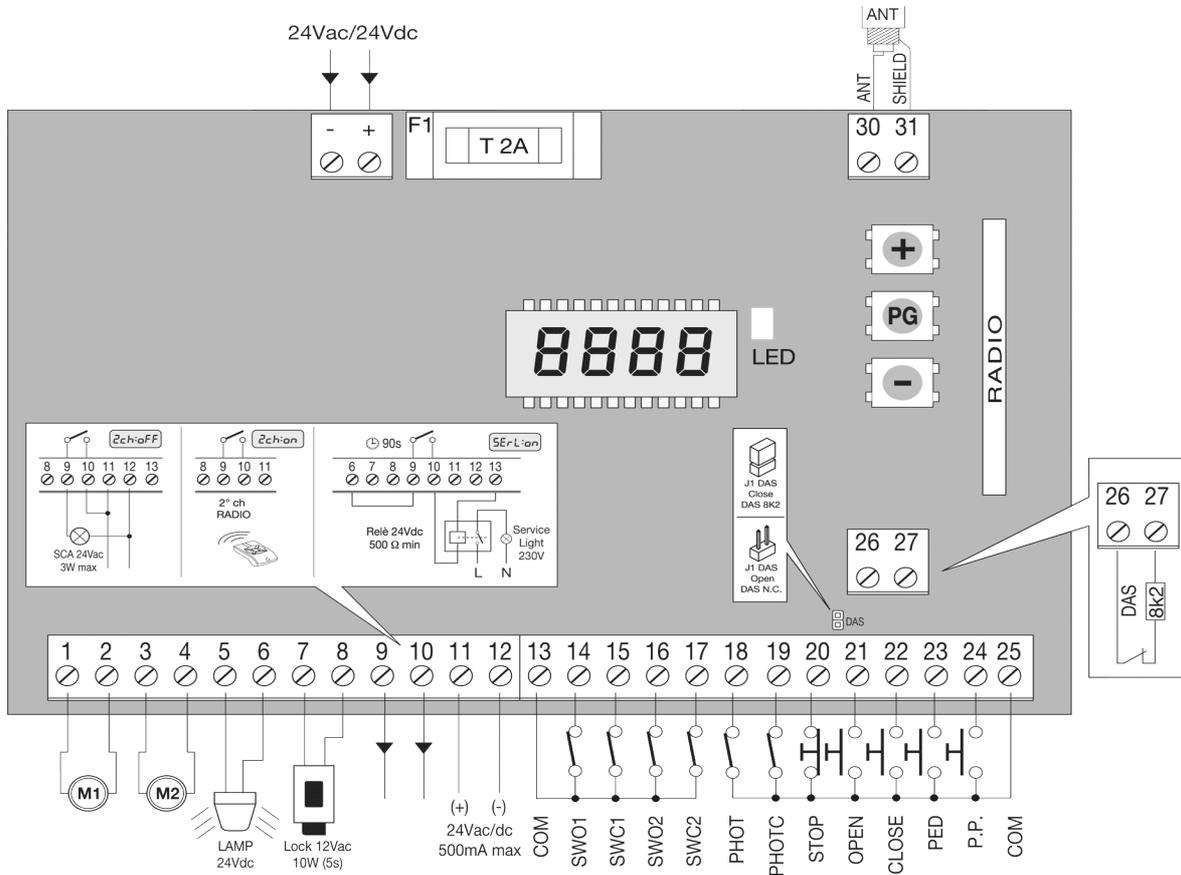
- 1 – Die Taste <PG> drücken, das Display stellt sich auf das erste Parameter-Menü "PAR".
- 2 – Mit der Taste <+> oder <-> das gewünschte Menü selektieren. (PAR>>LOG>>RADIO>>NMAN>>RES>>PAR>>.....).
- 3- Die Taste <PG> drücken, am Display wird die erste Funktion des Menüs sichtbar.
- 4 – Mit der Taste <+> oder <-> die gewünschte Funktion selektieren.
- 5 - Die Taste <PG> drücken, am Display wird der derzeit für die selektierte Funktion eingestellte Wert sichtbar.
- 6 – Mit der Taste <+> oder <-> den für die Funktion gewünschten Wert selektieren.
- 7 - Die Taste <PG> drücken, am Display wird das Signal "PRG" sichtbar, welches die erfolgte Programmierung anzeigt.

Anmerkungen:

Durch gleichzeitiges Drücken von <+> und <->, innerhalb eines Funktionen-Menüs, wird zum vorherigen Menü zurückgekehrt, ohne Änderungen durchzuführen.
 Durch gleichzeitiges Drücken von <+> und <->, bei ausgeschaltetem Display, wird die Software-Version der Platine angezeigt.
 Durch gedrückt halten der Taste <+> oder der Taste <-> wird das zunehmende oder abnehmende Ablaufen der Werte beschleunigt.
 Nach einer Wartezeit von 60s verlässt die Steuerzentrale den Programmiermodus und das Display schaltet sich aus.

Entsprechend oben beschriebener Vorgehensweise, in das Menü RADIO wechseln, dann wie folgt vorgehen:

MENÜ	FUNKTION
<i>PP</i>	Wird diese Funktion gewählt, wartet (PUSH) der Empfänger auf einen Sendercode der der Schritt-Schritt-Funktion zugeteilt werden muss. Taste des Sendegeräts drücken, dem diese Funktion zugeteilt werden soll. Ist der Code gültig, wird dieser gespeichert und die Meldung OK angezeigt. Ist der Code ungültig, wird die Meldung Err angezeigt.
<i>2ch</i>	Wird diese Funktion gewählt, wartet (PUSH) der Empfänger auf einen Sendercode der dem zweiten Funkkanal, an den Klemmen 9-10 zugeteilt werden muss. Die Logik 2ch muss auf ON, die Logik SERL muss auf OFF geschaltet sein. Taste des Sendegeräts drücken, dem diese Funktion zugeteilt werden soll. Ist der Code gültig, wird dieser gespeichert und die Meldung OK angezeigt. Ist der Code ungültig, wird die Meldung Err angezeigt.
<i>clr</i>	Wird diese Funktion gewählt, wartet (PUSH) der Empfänger auf einen Sendercode der gelöscht werden muss. Ist der Code gültig, wird dieser gelöscht und die Meldung OK angezeigt. Ist der Code ungültig oder nicht gespeichert, wird die Meldung Err angezeigt.
<i>rtr</i>	Löscht den gesamten Speicher des Empfängers. Der Vorgang muss bestätigt werden.



RR.1WIV / RR.2WIV / RR.1WBV / RR.2WBV

1-/2-Kanal-Rolling-Code-Funkempfänger 433,92MHz kompatibel mit dem System **ADVANTAGE**

Verfügbar mit Molex-Verbindung oder in Plastikbox mit Klemmenleiste. Der Standardspeicher kann bis zu maximal 512 Rolling-Code-Sender aufnehmen. Daneben steht ein Sonderspeicher mit einer Kapazität von 2048 Sendern zur Verfügung. Das Vollsein des Speichers wird durch 10maliges orangefarbenes Blinken angezeigt.

NB: Das Handheld- Programmiergerät und die entsprechende Betriebs-Software ermöglichen die Nutzung einiger weiterführender Funktionen, die in den spezifischen Anleitungen beschrieben sind, auf die wir für weitere Informationen verweisen.

Gebrauchsanweisung

Für guten Empfang empfiehlt es sich, die Antenne fern von Metallmassen zu installieren und auch nicht mehrere Empfänger nahe einander zu positionieren. Ohne Antenne ist der Empfang wesentlich schlechter.

Speichern der Sender - Schnellverfahren

Wenn lediglich ein oder mehrere Sender für die Aktivierung des ersten Kanals eingegeben werden sollen, kann dies mit dem nachstehenden Schnellverfahren geschehen:

1. Die Taste P des Empfängers drücken und loslassen.
2. Die rote LED schaltet sich für die Dauer von 3 s ein, geht 1 s lang aus und schaltet sich für 5 s wieder ein.
3. Bei eingeschalteter roter LED die Taste des Senders drücken, der dem Kanal 1 zugeordnet werden soll.
4. In der Folge können weitere Sender einspeichert werden, indem innerhalb von 5 s nach der vorherigen Eingabe eine Taste gedrückt wird.
5. Zum Schluss 5 s abwarten, bis der Empfänger die Programmierung verlassen hat.

Speicherung der Sender – Fernprogrammierung

Verfügt man über einen bereits im Empfänger gespeicherten Sender, kann die Eingabe über Funk erfolgen (ohne die Taste P des Empfängers zu betätigen).

Dazu wie folgt vorgehen:

1. Die verborgene Taste des bereits gespeicherten Senders drücken.
2. Innerhalb von 5 s die Taste des gespeicherten Senders drücken, der dem Kanal entspricht, der dem neuen Sender zugeordnet werden soll.
3. Innerhalb von 5 s die Taste des neuen Senders drücken, der dem unter Punkt 2 gewählten Kanal zugeordnet werden soll.
4. Der Empfänger speichert den neuen Sender und verlässt dann sofort die Programmierung.

